

Programa de Roblox Studio – (16 Clases)

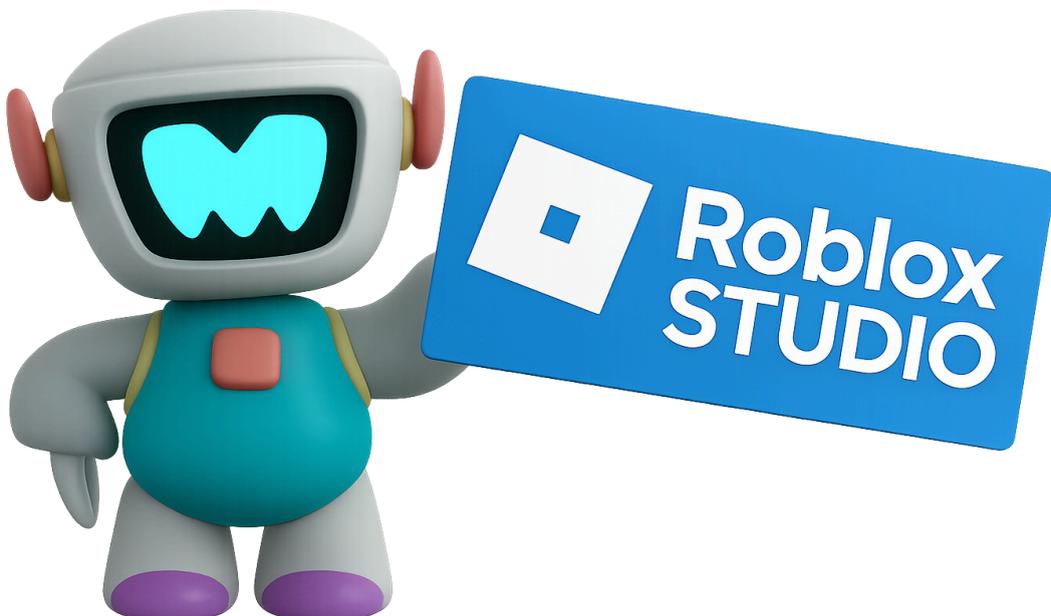
 **Modalidad:** Puede dictarse tanto presencial como virtual.

 **Objetivo general:** Aprender a desarrollar videojuegos simples en Roblox Studio utilizando programación visual y escrita en lenguaje Lua, diseño 3D, creación de mundos y lógica básica de interacción.

 **Se busca fomentar habilidades de pensamiento lógico, creatividad, resolución de problemas, trabajo en equipo y programación inicial en un entorno amigable.**

 **Requisitos técnicos:**

- PC o notebook Windows 10/11 o Mac actualizado.
- Conexión estable a Internet (mínimo 20 Mbps de subida).
- Mínimo 4GB de RAM.
- Programas necesarios: Roblox Studio (gratis en roblox.com/create).
- Cuenta de Roblox creada y habilitada.



◆ MÓDULO 1 – Primeros pasos en el mundo 3D (Clases 1 a 4)

🧱 Clase 1 – Introducción a Roblox Studio 🖥️

- 📍 Conocer el entorno de trabajo.
- 🧑‍🚀 Moverse en el espacio 3D (ejes X, Y, Z).
- 🧱 Crear los primeros bloques simples.

🎨 Clase 2 – Diseño y personalización de objetos 🎨

- 🖌️ Aplicar colores y texturas.
- 🏠 Construir una casa básica con bloques.

🔧 Clase 3 – Herramientas de construcción 🔧

- 🧩 Solid Modeling: unir y negar partes (puertas, ventanas).
- 📐 Uso de colisiones, superficies unidas ([Join Surfaces](#)), [CanCollide](#) y [Anchored](#).

📖 Clase 4 – Introducción a los Scripts 📖

- 🌳 Entender el árbol de objetos (Panel Explorer).
- 📄 Crear el primer script sencillo: mensaje de bienvenida.

◆ MÓDULO 2 – Creando mundos interactivos (Clases 5 a 8)

📁 Clase 5 – Guardado y organización de objetos 📁

- 📁 Guardar proyectos localmente.
- 🛠️ Uso de la Toolbox y agrupación de objetos.

🌍 Clase 6 – Creación de mundos: Terrain 🌴

- 🏞️ Crear terrenos naturales: islas, montañas, desiertos.

✨ Clase 7 – Efectos visuales y partículas ✨

- 🔥 Añadir efectos de fuego, humo y partículas.

🔗 Clase 8 – Activación de efectos por Scripts 🔗

- ⌚ Uso de `wait()` para crear secuencias de efectos.
-

◆ MÓDULO 3 – Programación de lógica básica (Clases 9 a 12)

🧠 Clase 9 – Variables y operaciones básicas

- ➗ Introducción a variables numéricas y booleanas.
-  Realizar operaciones matemáticas simples.

🔔 Clase 10 – Eventos Touched y propiedades dinámicas

- 🖐 Detectar colisiones (**Touched**) para cambiar propiedades.

🎵 Clase 11 – Incorporación de música y sonidos

- 🔊 Insertar sonidos ambientales y activarlos por script.

🖱 Clase 12 – Paneles de control: HUD e interfaces

- 🌿 Crear pantallas simples (**ScreenGui**, botones).

◆ MÓDULO 4 – Sistemas de interacción y pequeños proyectos (Clases 13 a 16)

👤 Clase 13 – NPCs y diálogos básicos

- 🗺 Insertar personajes que hablen o reaccionen a los jugadores.

🛡 Clase 14 – Control de propiedades y salud

- 🖋 Scripts que aumenten/disminuyan la vida del jugador.

🏆 Clase 15 – Creación de Leaderboard y puntuaciones

- 📊 Mostrar puntajes y progresos en pantalla.

🎉 Clase 16 – Presentación final de proyectos

- 📺 Cada alumno muestra su juego, recibe feedback y mejora.



Resultado esperado:

Al finalizar las 16 clases, cada participante tendrá creado su **propio mundo interactivo** en Roblox Studio, incorporando objetos 3D, scripts, interfaces, música y efectos, sentando las bases para proyectos más avanzados.