



Roblox Inicial

Nuestro curso está especialmente diseñado para aprender Roblox desde lo más básico a niveles avanzados.

Aprenderás a:

- Desarrollar entornos gráficos 3D.
- Crear objetos personalizados utilizando las diferentes herramientas que nos brinda la plataforma.
- Aplicar distintos efectos (como fuego, humo, partículas, etc).
- Programar nuestras creaciones a través de Scripts en programación LUA.

Roblox Nivel Inicial

Clase 1

Roblox Studio

Instalación de Roblox Studio

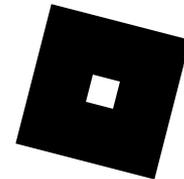
Diferencias...

Roblox Studio

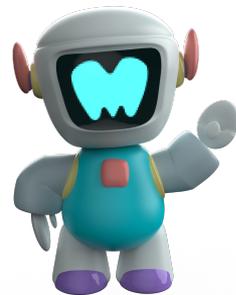


Aquí podremos crear nuestros propios juegos, implementando códigos hechos por nosotros mismos.

Roblox Play



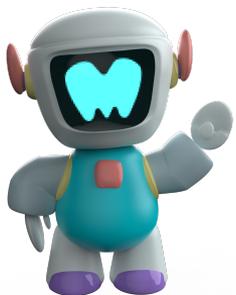
Aquí podremos jugar los juegos creados por otros jugadores o por nosotros mismos.



Instalación de Roblox Studio

Para descargar Roblox Studio debemos:

1. Entrar a <https://www.roblox.com/Login> y crear nuestro usuario de Roblox



Iniciar sesión en Roblox

Iniciar sesión

¿Has olvidado tu contraseña o nombre de usuario?

Inicia sesión con

Inicio de sesión rápido

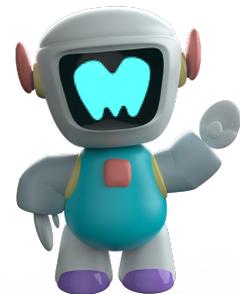
Facebook

Instalación de Roblox Studio

2. Una vez creado nuestro usuario, y dentro de la plataforma, tendremos que ir hacia **Crear**:

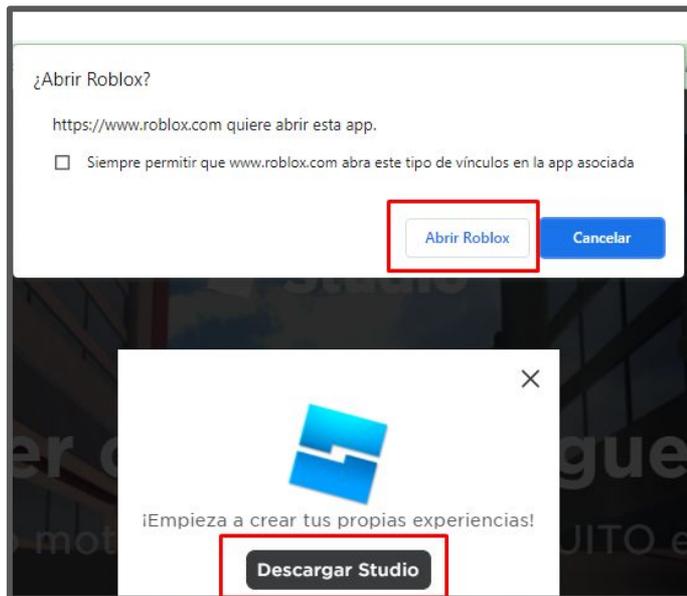
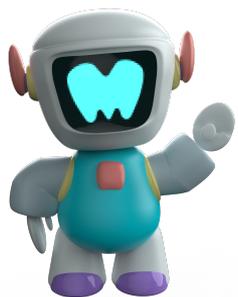


3. Aquí debemos hacer clic en **Empezar a crear.**



Instalación de Roblox Studio

4. Se nos abrirá una pestaña en la cual debemos seleccionar **Abrir Roblox**.
5. Luego, **Descargar Studio**.



Instalación de Roblox Studio

6. Finalmente, veremos Roblox Studio descargado en nuestro navegador. Le hacemos clic y comenzará a instalarse.

Una vez que termine de instalarse, el programa se abrirá solo.



¿Qué vemos hoy?

- Usar la plataforma para usar todas las funcionalidades que ofrece el curso.
- Instalación de Roblox Studio.
- Aprendemos a movernos dentro del editor.
- Usamos las herramientas, seleccionar, mover, escalar y girar. Creamos una casa fácil usando las piezas, colores, materiales, la anclamos y la agrupamos.

Roblox

Nivel Inicial

Clase 2

3D

¿Qué vemos hoy?

- Creamos un parkour.
- Aprendemos a eliminar el baseplate, ponemos transparencias, efectos y trabajamos con las colisiones.
- Usamos la herramienta de modelado sólido para crear nuevas formas.



Roblox

Nivel Inicial

Clase 3

Explorador, propiedades
y primer script

¿Qué vemos hoy?

- Ventana Explorer.
- Ventana Properties.
- Seguimos con nuestro parkour, ponemos texturas a las piezas,
- Hacemos un sistema de niveles usando los spawns y comenzamos a ver un script de cambio de color y bloque asesino.



Roblox

Nivel Inicial

Clase 4

Terreno y Herramientas

¿Qué vemos hoy?

- Abrimos un nuevo mundo y utilizamos la herramienta de terreno.
- Generamos un terreno, lo pintamos, y erosionamos el suelo para crear huecos.
- Aprendemos a hacer herramientas para agarrar, por ejemplo una antorcha o linterna.
- También aprenderemos a subir nuestros objetos para un futuro uso.



Roblox Nivel Inicial

Clase 5

Scripts

¿Qué vemos hoy?

- Programación básica a través de los SCRIPTS.
- Creamos una plataforma que cambie de color con scripts y un sistema de monedas.



Roblox

Nivel Inicial

Clase 6

Programación de propiedades

¿Qué vemos hoy?

- Programar las propiedades de los objetos, por ejemplo realizaremos qué objetos aparezcan y desaparezcan para realizar bloques más interesantes para nuestro juego.
- Seguimos con nuestro juego de monedas, ponemos una música y jugamos con la luz para que nuestro juego sea más interesante,
- configuramos el salto y la caminata para que sea más rápido, cambiamos nuestro avatar desde la caja de herramientas y lo ponemos a jugar como personaje principal.



Roblox

Nivel Inicial

Clase 7

Bucles

¿Qué vemos hoy?

- Cómo programar en Bucle, para que los bloques realicen acciones infinitamente con el menor código posible.
- Creamos un juego tipo Backrooms, le ponemos textura a las paredes.
- Hacemos un script para que las luces parpadeen, ponemos el juego de noche y le añadimos música.



Roblox

Nivel Inicial

Clase 8

Cierre de proyecto y publicación
de los juegos

¿Qué vemos hoy?

- Construimos un Rig, aprendemos a ponerle ropa desde la tienda de Roblox y le hacemos un script para que nos persiga y nos mate.
- Lo adherimos a nuestro juego de rooms
- Al final del curso publicamos todos nuestros juegos en la página de Roblox.

